

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении открытого конкурса
«WEB-технологии»
в рамках городской
Недели науки, техники и спорта

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

1.1. Целью проведения открытого Конкурса «WEB-технологии» учащихся г.Минска (далее Конкурса) является популяризация прорывных цифровых технологий среди детей и молодежи.

1.2. Основные задачи:

выявление творчески одаренных детей;
развитие информационных компетенций обучающихся в области веб-технологий;
поощрение развития навыков самостоятельной работы и стремления к обучению;
поиск творческих решений с помощью современных технологий;
пропаганда и популяризация современных информационных технологий.

2. РУКОВОДСТВО И ОРГАНИЗАЦИЯ

2.1. Организатором конкурса является комитет по образованию Минского горисполкома. Подготовку, организацию и проведение конкурса осуществляет отдел технического творчества и спорта Учреждения образования "Минский государственный дворец детей и молодежи".

2.2. К подготовке и проведению конкурса могут привлекаться иные организации и учреждения образования

2.3. Ответственность за безопасность, сохранность жизни и здоровья участников в пути и в день проведения конкурса возлагается на руководителей.

2.4. Ответственными за организацию участия в конкурсе являются управления по образованию районов г. Минска.

2.5. Информация о конкурсе размещена на сайте Учреждения образования "Минский государственный дворец детей и молодежи" [http:// www.ottis.mgddm.by](http://www.ottis.mgddm.by).

3. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

3.1. Конкурс «WEB-технологии» проводится **26 декабря 2024 года:**

14.00 – регистрация и размещение участников конкурса;

14.30 – 19.00 проведение конкурса.

3.3. Место проведения конкурса: учреждение образования «Минский государственный дворец детей и молодежи», кабинет 306 (Старовиленский тракт, 41).

4. УЧАСТНИКИ КОНКУРСА

4.1. Участие в конкурсе принимают учащиеся общего среднего образования, учреждений дополнительного образования детей и молодежи г.Минска в возрасте с 14 до 16 лет (*на момент проведения конкурса*), которые стали победителями и призерами отборочного районного этапа конкурса, в количестве не более **одного конкурсанта** от каждого района г.Минска.

4.2. При получении от района большего количества участников, чем по регламенту, жюри вправе *без согласования с отправителем лишние* (на свое усмотрение) не допускать к участию в конкурсе.

4.6. Участники конкурса должны гарантировать, что сведения, представленные на Конкурс, являются достоверными.

4.9. Участие в городском этапе Конкурса автоматически является согласием с условиями данного положения, а также согласием на обработку и передачу персональных данных, указанных в заявке от района г.Минска. Ответственность за достоверность личных данных участников конкурса и педагогов несут районные центры дополнительного образования или организации, составляющие официальные заявки от района г.Минска на данный конкурс.

5. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА

5.1. Предварительные **заявки** подаются в оргкомитет (220053, г.Минск, Старовиленский тракт, д. 41, каб. 208) в электронном виде (в соответствии с положением) до **21 декабря 2024** года (e-mail: ottis@mgddm.by), в печатном – заявку и информацию, заверенные подписью руководителя учреждения и печатью, направляющего делегацию района до городской Недели науки, техники и спорта по форме (Приложение 1).

Делегации, не представившие заявки в указанный срок, а также представившие неправильно оформленные заявки, не допускаются к участию в мероприятиях. Делегации, не представившие информацию о районных мероприятиях, не участвуют в командном подведении итогов.

5.2. К заявке прилагается копия свидетельств о рождении участников конкурса.

5.3. Проведение конкурса «WEB-технологии» предусматривает выполнение двух заданий, выполненных согласно требованиям (Приложение 2).

Тему заданий определяют организаторы городского конкурса.

Рекомендуемое время выполнения конкурсных заданий – 4 (четыре) часа.

5.4. **Участник привозит самостоятельно**: ноутбук с установленным ПО, зарядное устройство для ноутбука, удлинитель, карандаши и другие канцелярские принадлежности, необходимые для выполнения конкурсных заданий.

8. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ КОНКУРСА И НАГРАЖДЕНИЕ

8.1. Подведение итогов конкурса и определение победителей осуществляется жюри согласно критериям оценки (Приложение 3).

8.2. Результаты конкурса будут опубликованы на сайте Минского государственного дворца детей и молодежи www.ottis.mgddm.by на позднее

13 января 2025 года.

8.3. Жюри вправе не отвечать на обращения с просьбами о дополнительной экспертизе и пересмотре оценки жюри. Решение жюри пересмотру не подлежит.

8.4. Участники, занявшие 1, 2, 3 места по итогам конкурса в каждой возрастной категории, награждаются дипломами и медалями.

8.5. Возможно дополнительное награждение призами при наличии спонсоров.

9. ФИНАНСИРОВАНИЕ КОНКУРСА

9.1. Финансирование осуществляется за счет средств местного бюджета, выделяемых Минским горисполкомом на проведение массовых мероприятий с учащимися, на основании сметы расходов:

приобретение для награждения дипломов (благодарностей), медалей, призов, памятных призов.

оплата работы жюри из расчета 3 человека по 6 часов.

10. КООРДИНАЦИЯ КОНКУРСА

Координация работы конкурса обеспечивается отделом технического творчества и спорта Минского государственного дворца детей и молодежи.

Адрес: г. Минск, Старовиленский тракт, 41

Отдел технического творчества и спорта кабинет 208, тел (17) 363 17 27

Е-mail: ottis@mgddm.by.

Лаборатория «Компьютерный центр» кабинет 306, тел. (17) 272 50 36,

заведующий лабораторией «Компьютерный центр» Хомякова Галина Ивановна (29) 185 36 76 (Viber)

Согласовано:

Заместитель директора

А.В.Махвич

УТВЕРЖДАЮ

Руководитель учреждения,
направляющего делегацию

_____ (_____)

(подпись) (фамилия, инициалы)

«___» _____ 2024г.

М.П.

**Заявка
на участие в городской Неделе науки, техники и спорта**

№ п/п	Фамилия, собственное, имя отчество (полностью)	Число, месяц, год рождения, класс	Название конкурса Название работы	Учреждение образования и объединение по интересам	Фамилия, собственное имя, отчество научного руководителя (полностью), телефон

Информация о районных мероприятиях

	Отборочные, в учебных заведениях.	Районные	Всего	Наиболее активные учреждения, педагоги
Количество мероприятий				
Количество учащихся, принявших участие				

Руководитель(и) делегации (команды) _____

(фамилия, собственное имя, отчество (полностью) (подпись)

Общие требования к выполнению конкурсного задания

Описание конкурсного задания

Разработать веб-сайт, описание и требования, к которому приведены в техническом задании.

Входные данные:

название темы сайта, логотип, краткое описание темы, список тем страниц, текстуальное содержание каждой темы с иллюстративным материалом и его описанием, набор случайных изображений и текста на тему сайта.

Выходные данные:

сайт (набор файлов в формате HTML и CSS); анимированный логотип на всех страницах; рекламный баннер на главной странице.

Дизайн сайта должен соответствовать принципу единообразия в структуре страницы: единый размер элементов, одинаковая высота навигационных кнопок, одинаковое оформление заголовков, подзаголовков и основного текста, одинаковое оформление ссылок и изображений для всех страниц сайта.

Требуется разработать сайт в соответствии с предоставленными прототипами страниц. Страницы должны быть сверстаны с учетом просмотра её на различных устройствах с разными разрешениями, то есть иметь резиновую верстку для просмотра на компьютере при различных разрешениях от 480px до 1920px.

Задание 1.

Сверстать соответствующие представленному дизайн-макету страницы в HTML5/CSS3. Весь текст на страницах сайта должен быть выделяемым курсором мыши.

Окончательная верстка должна быть адаптивной: дизайн страниц автоматически адаптируется под ширину окна отображения в зависимости от устройства пользователя и размеров браузера. Все изменения на странице должны происходить плавно.

В скриншотах следует обращать особое внимание на дополнительные изображения, которые показывают, как должны выглядеть некоторые блоки при наведении, фокусе и т.д.

Вводные данные

Предоставляются готовые скриншоты, показывающие как страницы выглядят при ширинах экрана 1280, 720 и 360 px. Контрольная точка различий между узким и широким экраном составляет 800 px.

Выходные данные

Файлы index.html, p1.html, p2.html, p3.html, а также набор других необходимых для корректного отображения страницы в браузерах файлов.

Задание 2. Разработать анимированный баннер размером (350 x 200px).

Создать анимированный баннер, повышающий интерес посетителей к переходу на внутренние страницы сайта, используя HTML5 и CSS3, для размещения на странице, представленной в предыдущем задании.

Созданный баннер должен отвечать следующим требованиям к содержанию и функционалу:

- использовать логотип компании;

- использовать минимум одно самостоятельно нарисованное в векторном редакторе изображение;

- реализовывать интерактивные функциональные возможности (при наведении, при нажатии и т.д.)

- иметь механизм перехода на другую страницу сайта или иной сайт (открывается в новой вкладке).

Анимация баннера должна соответствовать следующим критериям:

- длительность эффектов не менее 10 секунд;

- плавный переход от сцены к сцене длительностью не менее 2 секунд;

- отсутствие мгновенных изменений состояния объектов, даже при действиях пользователя;

- минимум три сцены в баннере;

- на каждой сцене должно быть не менее двух активных, взаимодействующих объектов.

При создании баннера допускается использовать только HTML5/CSS3. Можно создавать собственные графические объекты, но нельзя использовать gif-анимацию или технологию Adobe Flash. Варианты «слайдеров» запрещены.

Для работы над баннером предоставляются:

- название, логотип и краткое описание компании;

- фото и описание товаров или услуг компании;

- набор случайных изображений и текста о деятельности компании;

- шрифты.

Выходные данные

Набор созданных HTML5 и CSS3 файлов с баннером.

Во время проведения конкурса участник должен знать и строго выполнять правила безопасного поведения учащихся на конкурсной площадке.

Критерии оценки выполнения конкурсного задания

Задание оценивается после его выполнения. Подготовленный оценочный лист должен быть проверен и одобрен жюри перед использованием.

Жюри начисляют баллы по всем критериям по каждому аспекту.

Показатели и критерии оценок конкурса

Максимальное количество баллов	100
--------------------------------	-----

Из них:

- верстка веб-страниц (HTML)	20
- верстка веб-страниц (CSS)	20
- соответствие CSS-оформления	30
- анимация баннера	30

Первенство в конкурсе определяется по наибольшему количеству набранных баллов.